

BARBAROSSA:KIEV TO ROSTOVーチャートと表カード#1

戦闘結果表(16. 1)

サイの目	1-4	1-3	1-2	3-4	1-1	3-2	2-1	3-1	4-1	5-1	6-1	7-1	8-1	9-1	10-1	サイの目
0	1 R	— R	— 1R	1 2	— 2R	— 2R	— 2R	— 3R	— 3R	— 4R	— e	— e	— e	— e	— e	0
1	R —	1 R	1 1	* 1	— 1R	— 2R	— 2R	— 3R	— 3R	— 3R	— 4R	— e	— e	— e	— e	1
2	R —	R —	1* R	1 1	1* 2	1* 2	1* 2	— 2R	* 3R	— 3R	— 3R	— 4R	— e	— e	— e	2
3	R —	R —	— —	1* R	2 1	— R	— 1	1* 2	— 2R	* 3R	— 3R	— 3R	— 4R	— e	— e	3
4	R —	R —	R —	— —	1* R	2 1	1 1	1 1	1* 2	— 2R	* 3R	— 3R	— 3R	— e	— e	4
5	R* —	R —	R —	R —	— —	1* R	2 1	2 1	— 1	1* 2	— 2R	* 3R	— 3R	— 3R	— e	5
6	2R —	R* —	R —	R —	R —	— —	1* R	— R	2 1	— 1	1* 2	— 2R	* 3R	— 3R	— e	6
7	2R —	2R —	R* —	R* —	R —	R —	— R	— R	— R	1 1	1 1	1* 2	— 2R	* 3R	— 3R	7
8	2R —	2R —	2R —	1R —	R* —	R —	— —	1* R	— R	— R	— R	1 1	1 2	— 2R	— 3R	8
9	3R —	2R —	2R —	2R —	1R —	R* —	R* —	— —	1* R	— R	— R	— R	1* 1	* 1R	— 2R	9
10	e —	3R —	2R —	2R —	2R —	1R —	1R —	R* —	— —	1* R	1* R	— R	— R	1 1	— 2R	10
11	e —	e —	3R —	2R —	2R —	2R —	1R —	1R —	R —	— —	— —	1 R	— R	1 R	* 1R	11

← 攻撃側の結果
← 防御側の結果

注意:さらなる結果の説明については、16.0を参照。
***** = 攻撃している部隊は、もしも以下であると追加の1ステップを失わなければならない。:
a.) 攻撃補給なしで攻撃、又はb.) 非破壊の敵陣地を攻撃、又はc.) 強制攻撃を行っている(ソヴィエト軍のみ、16.31bを参照)。これらの影響は、累加する。アスタリスクも装甲消耗又は工兵損失を示す [16.32bとc]。

= 影響下部隊のユニットが失うステップ数。
R = 残っている影響下ユニットは、2ヘクス退却させられる。
e = 影響下部隊の全ユニットが除去される。
— = 何も起きない。

実質DRMは、+3/ = 3を超過できない。

攻撃側への戦闘効果特典

- 諸兵科連合ボーナス: -1DRM (地形と天候が認めている)
- 同一装甲師団効果: -1DRM Pz又は資格を持つ自動車化師団毎に
- 防御側が蹂躪
マーカーを持つ: -1DRM
- 防御側の補給: -1DRM 防御しているユニットがOosであるとOosマーカーを載せている砲兵は、支援できない。
- 攻撃している工兵の効果: -1DRM*
- 近接航空支援(CAS) - 攻撃側の航空ユニットのCAS値
- 砲兵支援
乾燥、凍結、降雪 完全支援値
泥濘(又は防御側が沼地内) 半減支援値(端数切捨て)
泥濘、泥濘の停滞: 泥濘として、ただし影響下ヘクスのみ。
- 超重砲兵: -1 ユニット毎に**

*町、都市、大都市、陣地線、陣地帯、拠点、河川地形についての防御側DRMsのみを相殺できる。

**町、都市、大都市、陣地線、陣地帯、拠点、河川地形についての防御側DRMsのみを相殺できる。統合されたS-H砲兵と工兵のDRMs効果は、都市、大都市、陣地線、陣地帯、拠点の防御側DRMを超過できない。

防御側への戦闘効果特典:

- 地形、拠点、
陣地帯、
陣地線 地形効果チャートを参照。
- 陣地線ヘクス内の拠点 +2DRM: 全枢軸軍ユニットが陣地線ヘクスサイドを通して攻撃すると(さもなければ、+DRMとCAB不可)。
- 攻撃補給なし: +2DRM: 砲兵又は超重砲兵支援なし、Oosマーカーを持つと同一Pz師団効果なし。
- 防御側の退却不可命令 +1DRM
- 防御側のCAS + 防御側航空ユニットのCAS値
- 砲兵支援 攻撃側への戦闘効果特典と同じ。