

BARBAROSSA:KIEV TO ROSTOVーチャートと表カード#1

地形効果チャート

| ヘクス地形 | 移動への影響 | | | | 降雪/ 戦闘DRM又は影響 |
|--|------------------|------------------|------------------|----------|--|
| | 乾燥 | 泥濘 | 凍結 | 厳寒 | |
| 平地 [Clear] | 1 | 2(a) | 1 | 2 | なし |
| 砂漠 [Sand] | 2(a) | 2(a) | 2(a) | 2 | なし |
| 高地 [Hills] | 2 | 3 | 3 | 3 | +1DRM |
| 林 [Woods] (非自動車化) (自動車化) | +1(b) +2(b) | +1 +2 | +1 +2 | +1 +2 | OT |
| 湿地 [Marsh] | 2 | 2(a) | 1 | 2 | なし |
| 沼地 [Swamp] (非自動車化) (自動車化) | 3 P | 3 P | 2 3 | 2 3 | 乾燥& 1. そこから攻撃すると半減。内部へ射撃すると砲兵支援半減。 泥濘 2. 自動車化ユニットのZOCは、道路又は鉄道でヘクスサイドを 越える場合を除き伸びない。 3. 自動車化ユニットは、道路又は鉄道でヘクスサイドを越える 場合にのみ進入通過できる。 4. CABは認められない。 凍結 : 上記の条件2, 3, 4は適用しない。 降雪 : 防御特典なし。 |
| 内海／湖 (ヘクス) [Inland Sea/Lake](ヘクスサイド) | P(k) P(k) | P(k) P(k) | P(k) P(k) | 2 NE | 禁止 (ZOCは越えて伸びない)。ソヴィエト軍の強襲上陸が認められる。 降雪／厳寒の間=いかなる種類の海上移動も不可 |
| 海上／浅海 [Sea/Shallow Water] | P(j) | P(j) | P(j) | P | 禁止 (ZOCは越えて伸びない)。 |
| 沿岸 [Coastal] | OT | OT | OT | OT | 降雪、厳寒を除き、強襲上陸が認められる。 |
| 町 [Town] | OT | OT | OT | OT | 乾燥又は凍結=なし、泥濘又は降雪=+1DRM |
| 都市 [City] | 1/2 | 1/2 | 1/2 | 1/2 | +1DRM、攻撃している装甲半減、CAB不可 |
| 大都市 [Major City] | 1/2 | 1/2 | 1/2 | 1/2 | +1DRM(枢軸軍防御側)、+2DRM(ソヴィエト軍防御側)、 攻撃している装甲半減、CAB不可、ZOCは内部に伸びない |
| 二級道路(c) (平地地形) [Minor Road] (その他地形) | 1/2 1 | 2(a) OT(d) | 1 1 | 2 2 | OT |
| 一級道路 (e) [Main Road] | 1/2 | 1 | 1/2 | 1 | OT |
| 鉄道 (f) [Railroad] | OT | OT | OT | OT | OT |
| 河川／運河ヘクスサイド [River/Canal Hexside] | +1 | +2 | +1 | NE | 乾燥、泥濘、凍結:+1DRMと越えて攻撃しているユニットは、CAB不可。 降雪:特典なし |
| 大河川ヘクスサイド(h) | 10.7 6を 参照 | 10.7 6を 参照 | 10.7 6を 参照 | +1 | 乾燥、泥濘、凍結: ZOCは越えて及ばない 。越えて攻撃している全ユニ ットは半減、 攻撃している全ユニットが越えているとCAB不可 非架橋ヘクスサイドを越えての退却は禁止 降雪:防御特典なし+非砲兵ユニットは越えて退却できる |
| 橋梁 [Bridge] | 河川を無視 | | | | 大河川と同じ |
| 国境 [National Boundary] 軍集団境界 [Army Group] 海上ゾーン境界 [Sea Zone] | OT | OT | OT | OT | OT |
| 小港湾 (f) [Minor Port] 大港湾 (f) [Major Port] | OT | OT | OT | OT | OT |
| 敵拠点(h) [Enemy Strongpoint] | +1 | +1 | +1 | +1 | +1DRM、いかなる方向から攻撃された時もCAB不可 |
| 要塞線ヘクスサイド(h) [Fortified Line Hexside] | +1 | +1 | +1 | +1 | +1DRM、全攻撃ユニットが通過して攻撃している 全攻撃ユニットが通過して攻撃しているとCAB不可 |

地形効果チャート注釈

略号:NEー効果なし、ヘクス内のOTーその他地形、Pー禁止

- (a) ソヴィエト軍装甲を除く全自動車化とオレンジMAは追加1MP。
- (b) 泥濘の遅延 [5.14]。
- (c) 超重砲兵は、乾燥、非泥濘の停滞ターンの間、MP毎に1ヘクスの割合で2級道路上のみを移動できる。
- (d) 林は無視する。
- (e) 超重砲兵の移動率:全天候の間、MP毎に1ヘクス。
- (f) 荷積み／揚陸:錨泊地ー4STPs、小港湾ー8STPs、大港湾ー16STPs。一般補給提供:錨泊地ー10SPs、小港湾ー15STPs、大港湾ー無制限。
- (f) 鉄道に沿って移動している時、林地形のコストは1だけ減少する。河と大河川を渡るコストを打ち消す。
- (h) 非破壊陣地線ヘクスサイド又は陣地帯プラス拠点の両方を含んでいるヘクスは+1MPコストに留まる。
- (i) 全砲兵と超重砲兵は、橋梁(道路又は鉄道)又は架橋ユニットのみを越えることができる。
- (j) 例外:海上ユニット移動、海上輸送移動、小艦隊。
- (k) 例外:ソヴィエト軍小艦隊、強襲上陸。