

## 勝利ポイント・スケジュール：シナリオ1、2、5、6、7 続き

マップ	位置	ヘクス	史実の GT	全シナリオ VPs	占領：	
R	Rostov	3929	77	各ヘクス 10	GTs 1~57	0
		4029		各ヘクス 5 各ヘクス 2	GTs 58~74 GTs 75+	各 5 各 5
	Shakty	4222	NC	3 1	GTs 1~64 GTs 65+	3 3
	Slavyansk	1111	65	2 1	GTs 1~46 GTs 47+	0 0
	Stalino	1622 1623	61	各ヘクス 6 各ヘクス 2	GTs 1~53 GTs 54+	各 6 各 2
	Starobelsk	2404	NC	3	いずれかの GT	2
	Taganrog	3131	59	2	いずれかの GT	3
	Voroshilovgrad	3012	NC	6	いずれかの GT	6
	Voroshilovsk	2515	NC	1	いずれかの GT	0

**注釈：**  
 NC このゲーム（又は AGS ゲーム）の期間中に占領されなかった。  
 \* シナリオ6についてのみの変更 VP スケジュール

高い VP レベルが有効のときに占領された VP ヘクスは、シナリオの終了時まで枢軸軍プレイヤーが確保しなければならず、さもなければ高い VP 得点は失われる。後に再占領されたそのようなヘクスは、その GT に有効な VP のみを提供する。

## II. シナリオ2、5、6、7で発生するイベント

イベント	VPs	ヒトラー・ブラン
枢軸軍プレイヤーがVPヘクスを占領したGT中の終了時に、未だ実施されていないソヴィエト軍の各強制攻撃。	+1	+2
ソヴィエト軍プレイヤーが特別増援プール集団を引く。	+#	+#
枢軸軍プレイヤーが特別増援プール集団を引く。	-#	-#
ドイツ軍 SS ユニットがいずれかのターンに Rostov ヘクスを占領する（シナリオ6のみ）	0	+2
ヒトラー・ブランが無効にされる（シナリオ6のみ）	-5	0
ソヴィエト軍プレイヤーがクリミア守備隊を解放する。	+2	NA

## III. 取り去られたステップ/HQs についての VPs (全シナリオ)

### VPs 行動

+2	取り去られた各ソヴィエト軍 HQ について： ステップ損失として戦闘結果を満たすか、又は蹂躞中に退却できないため。
+1	解散した各ソヴィエト軍 HQ について
+1	ソヴィエト軍親衛ロケット砲ユニットのステップ毎に（他の親衛は無視する）。
+1	ソヴィエト軍装甲又は砲兵タイプの8ステップ毎に マーカーがステップ損失記録欄上の8ボックスに到達したときに得点する。
-1	枢軸軍装甲又は砲兵タイプの5ステップ毎に マーカーがステップ損失記録欄上の5ボックスに到達したときに得点する。
-5	シナリオ終了時にその構成ユニットの全てが基幹又は除去ボックス内にある各ドイツ軍装甲又は自動車化師団。

## IV. 枢軸軍の退出

退出したユニットは除去されず、VP 目的にカウントせず、プレイに再登場できない。

シナリオ	退出エリア	要件	VPs
2, 5	マップ J 又は KK の東端	合計 16 スタッキング・ポイントが退出した後に得点する。GTs 29~47 にのみ使用可能。	+6
2, 5	マップ J の南 端	クリミア [PB 7.65]；追加の合計 10 スタッキング・ポイント（いずれかのタイプ）が退出した後に得点する。	+4
7	マップ J の南 端	クリミア [PB 7.65]；合計 10 スタッキング・ポイント（いずれかのタイプ）が退出した後に得点する。	+4

## 勝利条件チャート

勝利レベル	勝利ポイント合計					AGS と シナリオ5*
	シナリオ 1	シナリオ 2	シナリオ 5	シナリオ 6	シナリオ 7	
枢軸軍戦略的		81+	120+	30+	130+	176+
枢軸軍作戦的	6+	59-80	104-119	23-29	96-129	134-175
枢軸軍限定的	5	51-58	89-103	17-22	75-95	104-133
ソ連軍限定的	4	42-50	81-88	10-16	64-74	84-103
ソ連軍作戦的	3以下	30-41	74-80	5-9	54-63	66-83
ソ連軍戦略的		29以下	73以下	4以下	53以下	65以下
史実の得点	3	57	102	14	95	142

\*Kiev to Rostov と AGS を組み合わせているときにのみ、このコラムを使用する。

## Rostov 枢軸軍勝利ポイント表（シナリオ6のみ）

サイの目	結果
6 以下	ヒトラー・ブランへ変更
7 以上	妥協プランを継続

**DRMs (累加する)**  
 -1 枢軸軍戦闘ユニットが Rostov のどちらかの都市ヘクスを占める。  
 +3 ソ連軍戦闘ユニットが Stalino のどちらかの都市ヘクスを占める。  
 +1 実行されていない各ソ連軍の強制攻撃について